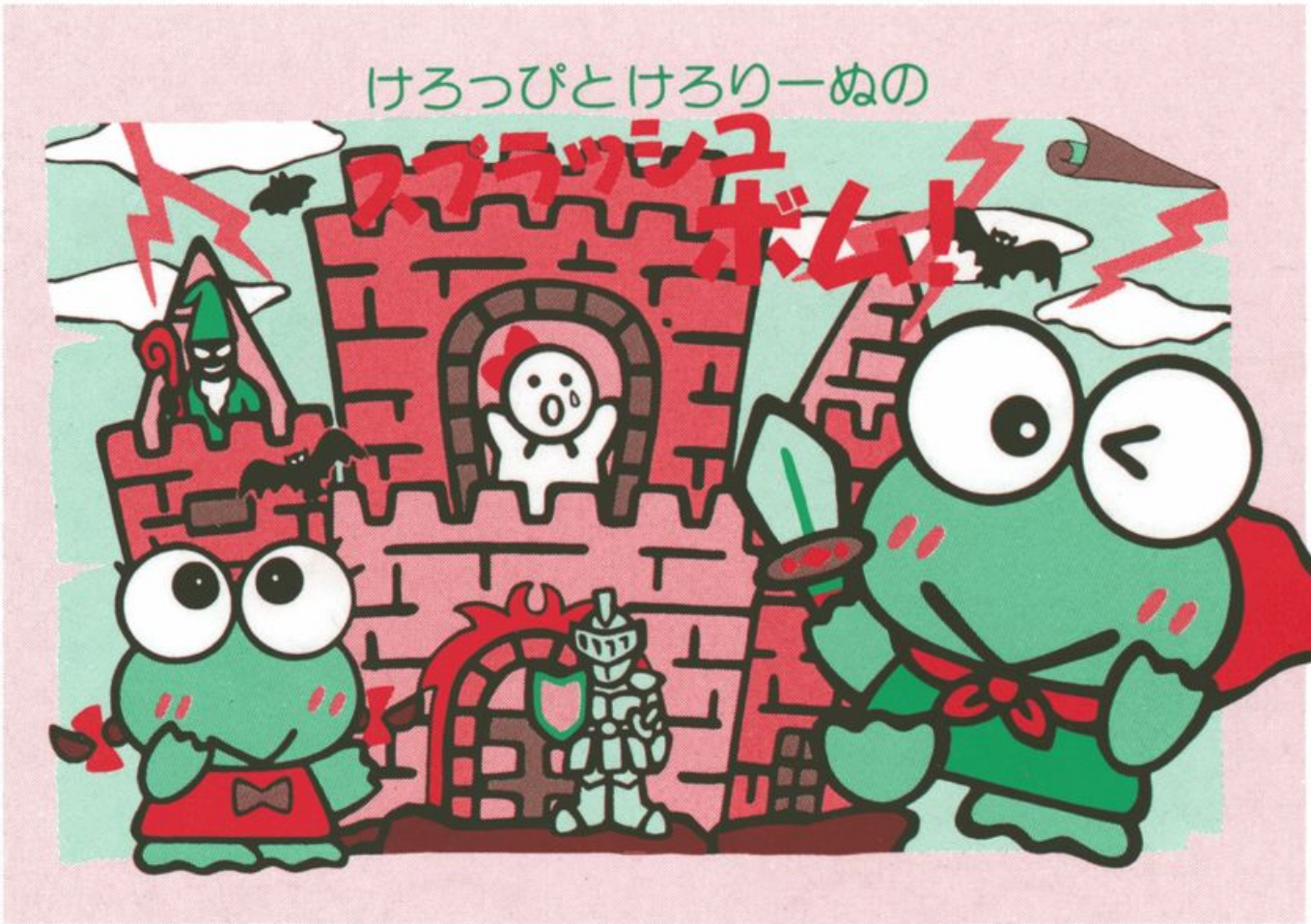
任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY




# 取り扱い説明書

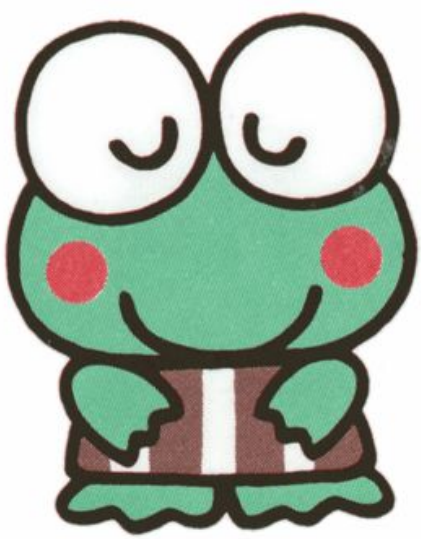
CHARACTER SOFT CO.,LTD.

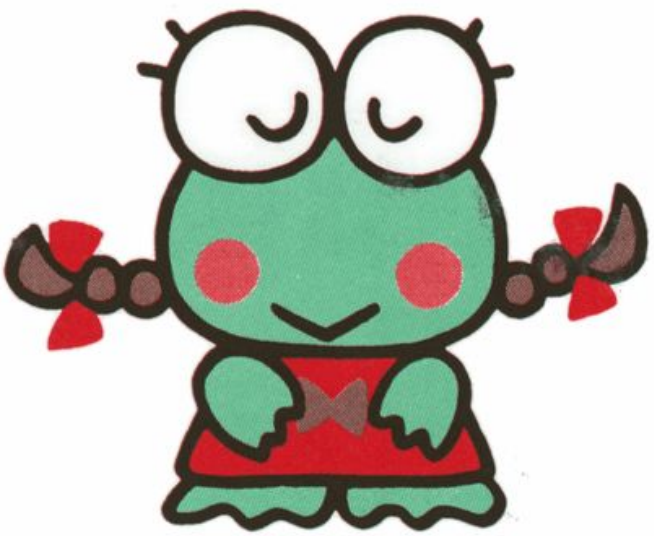
CTS-SY

「けろっぴとけろりーぬの　スプラッシュボム！」を買ってくれて、ほんとうに、どうもありがとう！遊ぶ前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、正しい使い方で遊んでください。また、この「取り扱い説明書」は再発行できませんので、なくさないように大切にしまっておいてくださいね。

## 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。





# 父母の方々へ

この取り扱い説明書は、お子様方が読まれても、わかりやすい形で記述しておりますが、お父様、お母様の方で１度お読みになってお子様方に説明していただければ、幸いです。

## 〈御使用上の注意〉

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、１時間ないし２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

# もくじ


おはなし……3
そうさの説明……6
どんなゲーム？……7
水ふうせんの使い方……8
しょうがいぶつ……9
アイテム……10
ゲームのじゅんび……11
あそぼう！……12
マップのみかた……13
パワーアップ……14
ミス……15
ゲームオーバー……15
パスワード……15
つづきから……16
知ってよかった！……17
登場キャラクター紹介……18

# おはなし

けろっぴたちの住んでいるドーナツ池は、いつも笑い声がきこえてくる楽しくて平和なところでした
そんなある晴れた日。
おともだちのてるてるちゃんは、けろっぴのおうちにあそびに行くところでした……

とつぜん目の前に見たこともない魔法つかいがあらわれました。

**てるてる**　「だ、だれっ！」

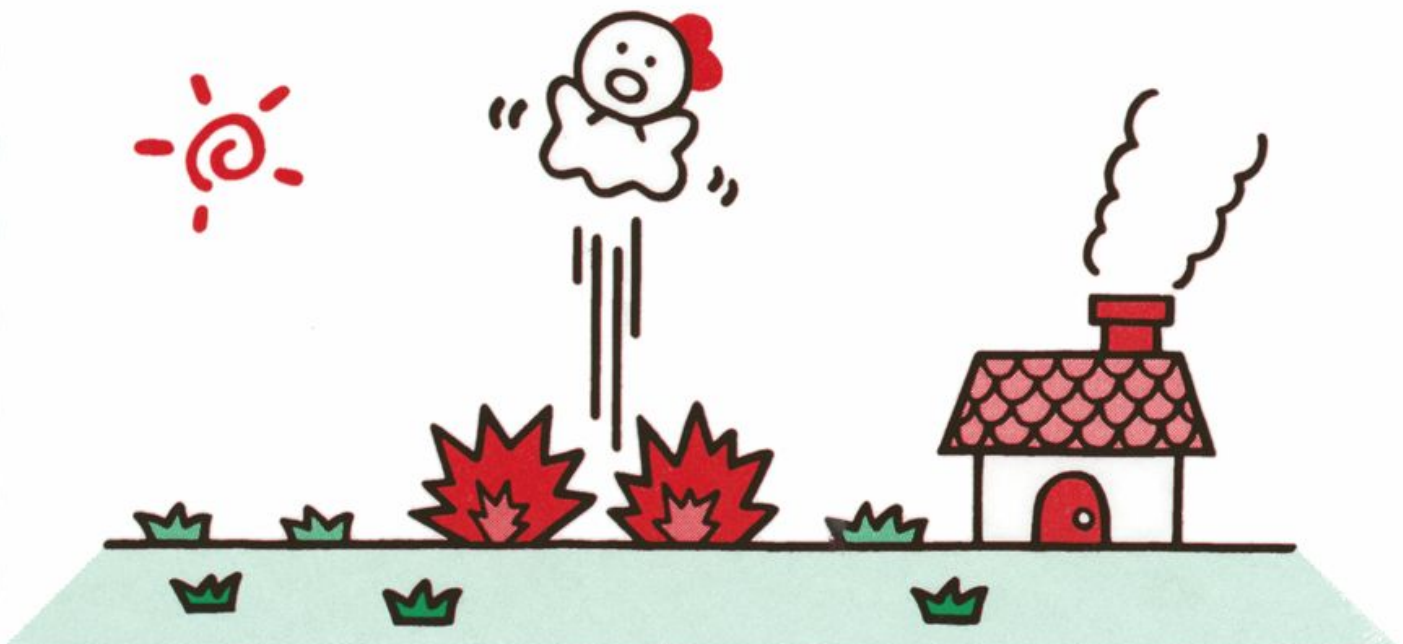
**魔法つかい**　「‥‥オレハ、ヘイワガダイッキライナ、
ホノオノマホウツカイ、メラメーラダイオウ」

**てるてる**　「メラメーラ大王!?」

**魔法つかい**　「‥‥オマエヲサラッテ、ヘイワヲミダシテヤル!!」

**てるてる**　「きゃーーっ!!」

そのころ、けろっぴは‥‥



**けろっぴ**　「てるてるちゃんおそいなぁ。」

そのとき、けろりーぬがとびこんできました。

**けろりーぬ**　「たいへんよっ!てるてるちゃんが悪い魔法つかいにさらわれたわっ!」

**けろっぴ**　「な、なんだって!?」

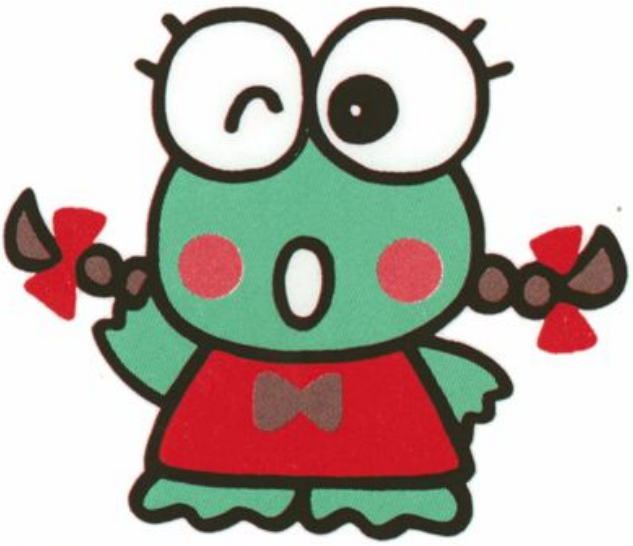
**けろっぴ**　「てるてるちゃんは、どこにさらわれたんだ?」

**けろりーぬ**　「ドーナツ池の外の世界よ。相手は、炎の魔法をつかうって聞いたわ。」

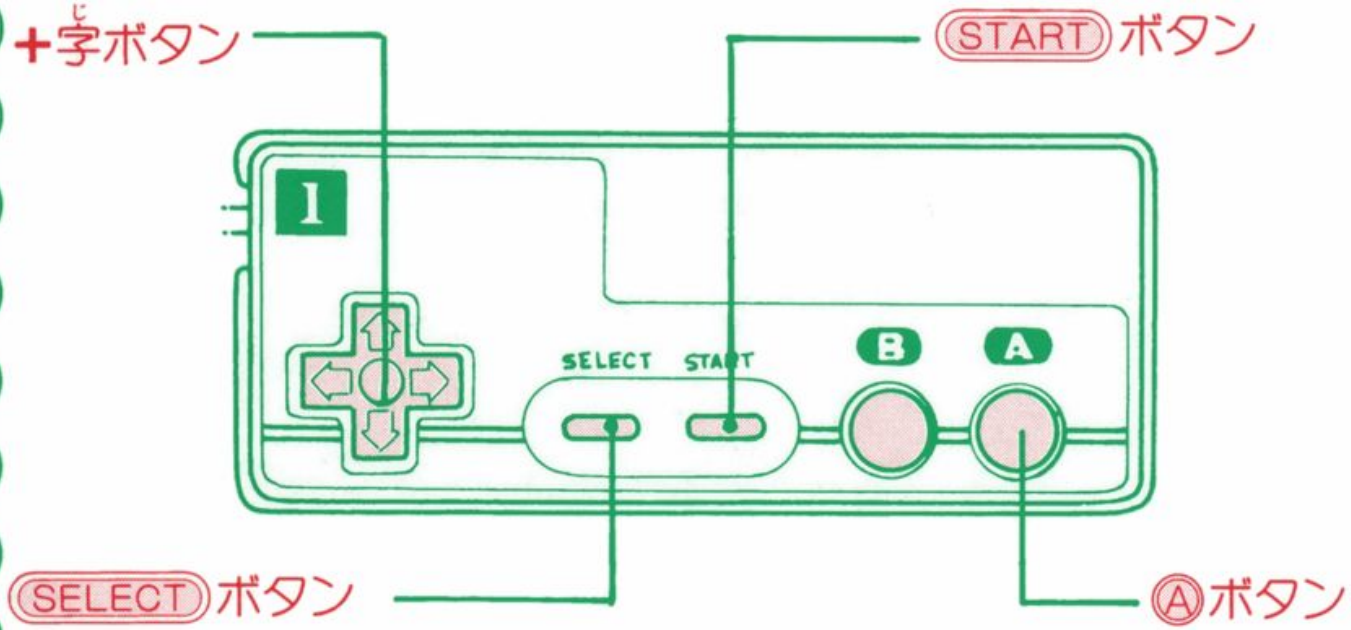
**けろっぴ**　「炎か……よーし、火には水だっ!水ふうせんでやっつけてやる!」

**けろりーぬ**　「ひとりでは危険だわ‥‥あたしも行く!」

こうして、けろっぴとけろりーぬは、てるてるちゃんを助けるためにドーナツ池を後にしました。

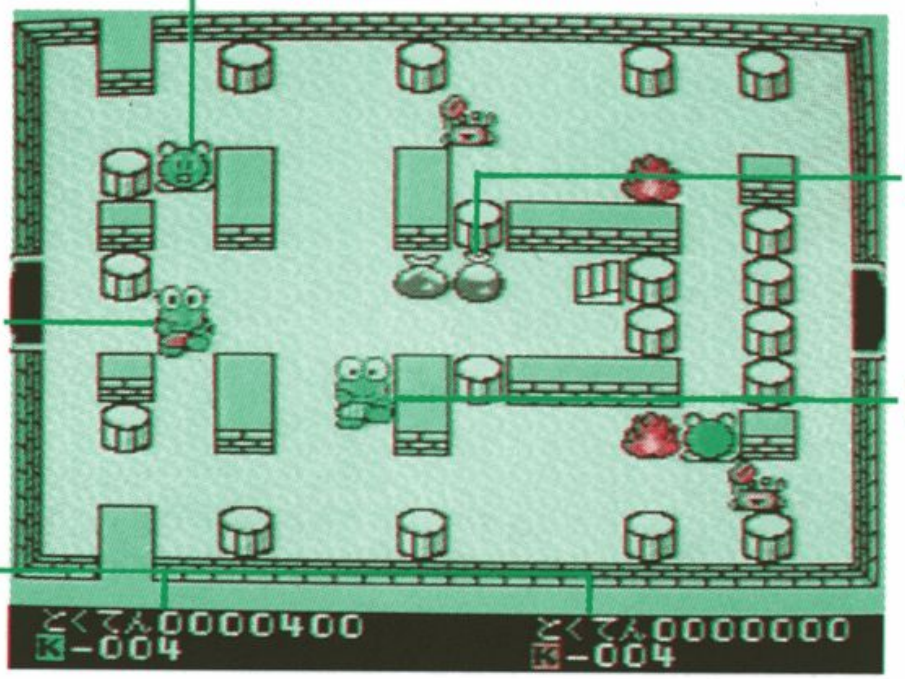


# そうさの説明




Ⓐボタン　：水ふうせんを置くことができるよ。
＋字ボタン：上下左右に動かせるよ。
START ボタン：ゲームをはじめる。
ゲーム中に押すと、マップをみることができるんだ。
SELECT ボタン：ゲームの種類をえらぶ時などに使うよ。

# どんなゲーム?



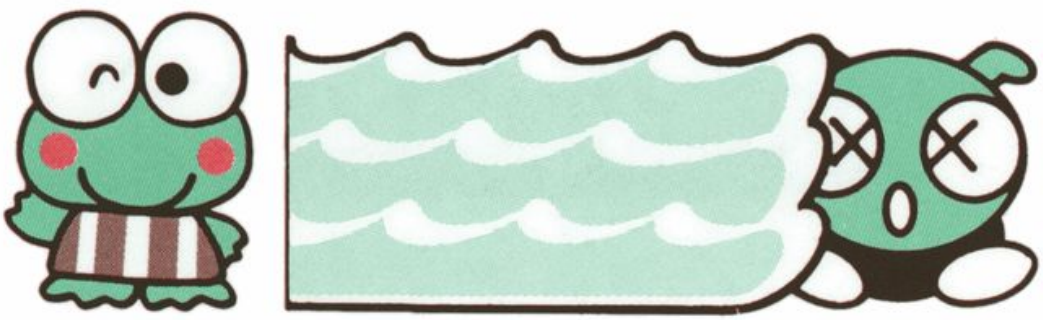

このゲームは、ふたりでなかよくあそべる、アクションゲームだよ。
水ふうせんをじょうずに使って、通りみちをつくったり、おじゃまキャラをやっつけながら、さばくや、塔など、4つのステージを進んで行くんだ。ステージの中は、迷路になっているから、考えて進まないと、まいごになっちゃうよ。
各ステージの奥には、恐いボスが住んでいて、そのボスをたおせば、ステージクリアーだ!

# ふうせんの使い方

Ⓐボタンを押すと、自分のいる所に水ふうせんを置くんだ。
水ふうせんは、しばらくすると、“バチン!”と、はれつして水が流れ出すよ。流れ出した水のいきおいで、いろんなことができるぞ！

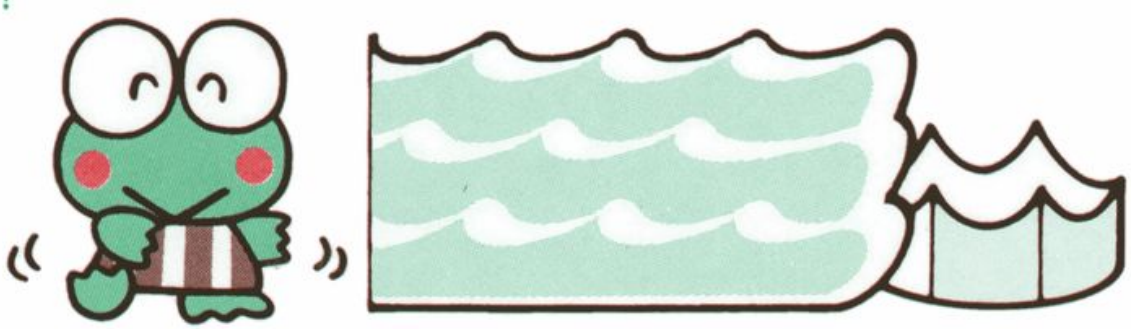
## おじゃまキャラをやっつける

おじゃまキャラを、おびき寄せてパチン！



## 炎を消したり、柱をこわす

炎をけしたり、じゃまな柱なんかは、こわせるぞ。
パチン！

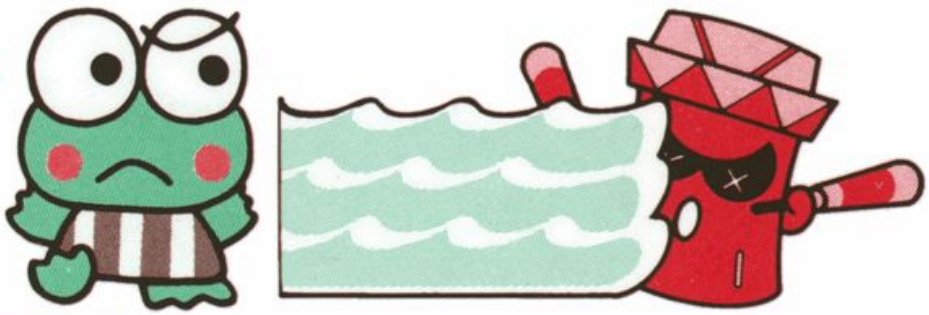


## 水に流される

けろっぴとけろりーぬは、水に流されるんだ。
流されると、思うように動けないから、気をつけよう。
パチン！

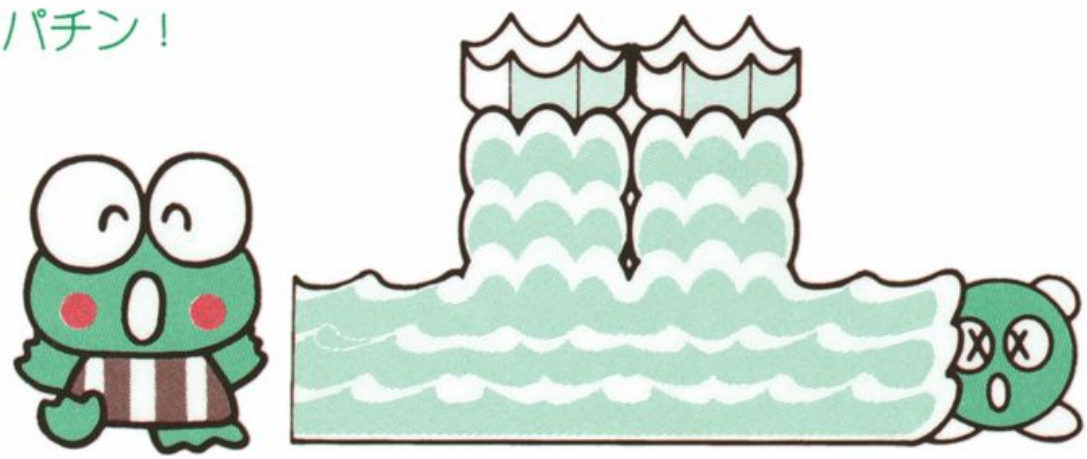
## ボスをこうげきする

手ごわいボスも、
パチン！



## つづけてパチン！

水ふうせんに、流れ出した水が当たると、すぐにはれつするんだ。これをじょうずに使えば、おじゃまキャラをつづけてやっつけたり、通りみちを１度に広げたりできるぞ。
つづけてパチン！



# アイテム

けろっぴとけろりーぬを助けてくれる、アイテムがあるんだ。最初から部屋においてあったり、柱をこわした時や、部屋のおじゃまキャラを、ぜんぶやっつけたりすると、アイテムがでる時があるよ。すぐにとろう！

**ふうせん**
水ふうせんを置ける数が、1つふえるんだ。

**ものさし**
はれつしたときの、水のいきおいがアップ。

**おにぎり**
無敵だ！炎にさわっても、へっちゃらだ！
おじゃまキャラを、体当たりでやっつけろ！

**とけい**
おじゃまキャラの動きが止まるよ。

**おくすり**
カベを通り抜けることができるんだ。

**はーと**
残り数が、ひとりふえるんだ。

# しょうがいぶつ

行くてをさえぎるしょうがいぶつは、３種類あるよ。

**柱**

水ふうせんで、
こわせこわせ！

**炎**

さわるとミスになるから、
気をつけよう。

**排水こう**

この場所で、水ふうせんは置けないぞ。
流れだした水も、止まっちゃうよ。

# ゲームのじゅんび

カセットを、ファミリーコンピュータ本体に正しくセットしよう。
電源スイッチを入れると、タイトル画面になるよ。
START ボタンを押すと、メニュー画面になるよ。

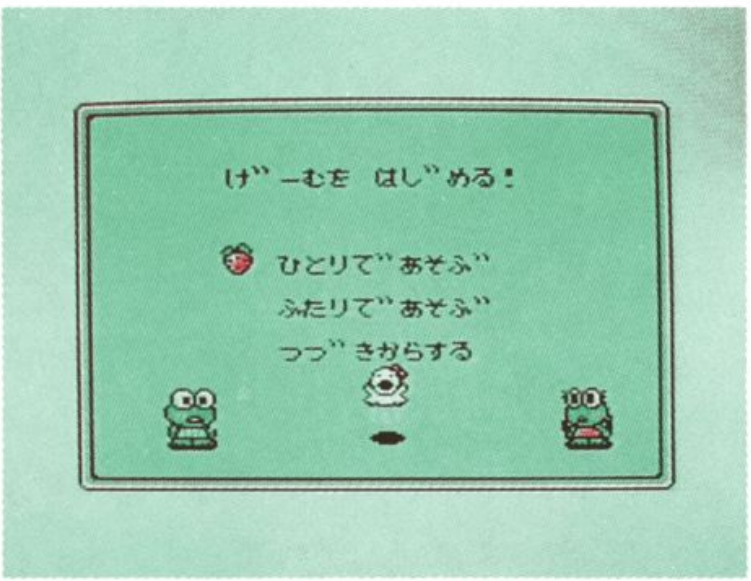
タイトル画面

# あそぼう！

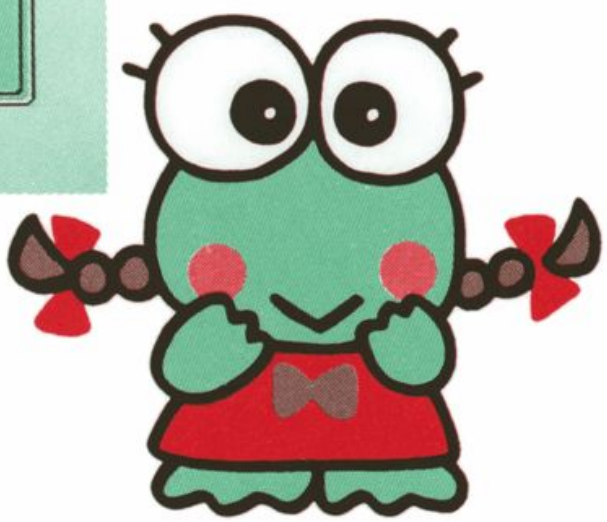
メニュー画面で、どれであそぶかをえらんで、スタートボタンを押そう。

ひとりであそぶ時は、けろっぴをそうさするんだ。
ふたりであそぶ時は、Ⅰコントローラーの人はけろっぴをそうさするんだ。Ⅱコントローラーの人は、けろりーぬだよ。

つづきからする時は、16ページを見てね。

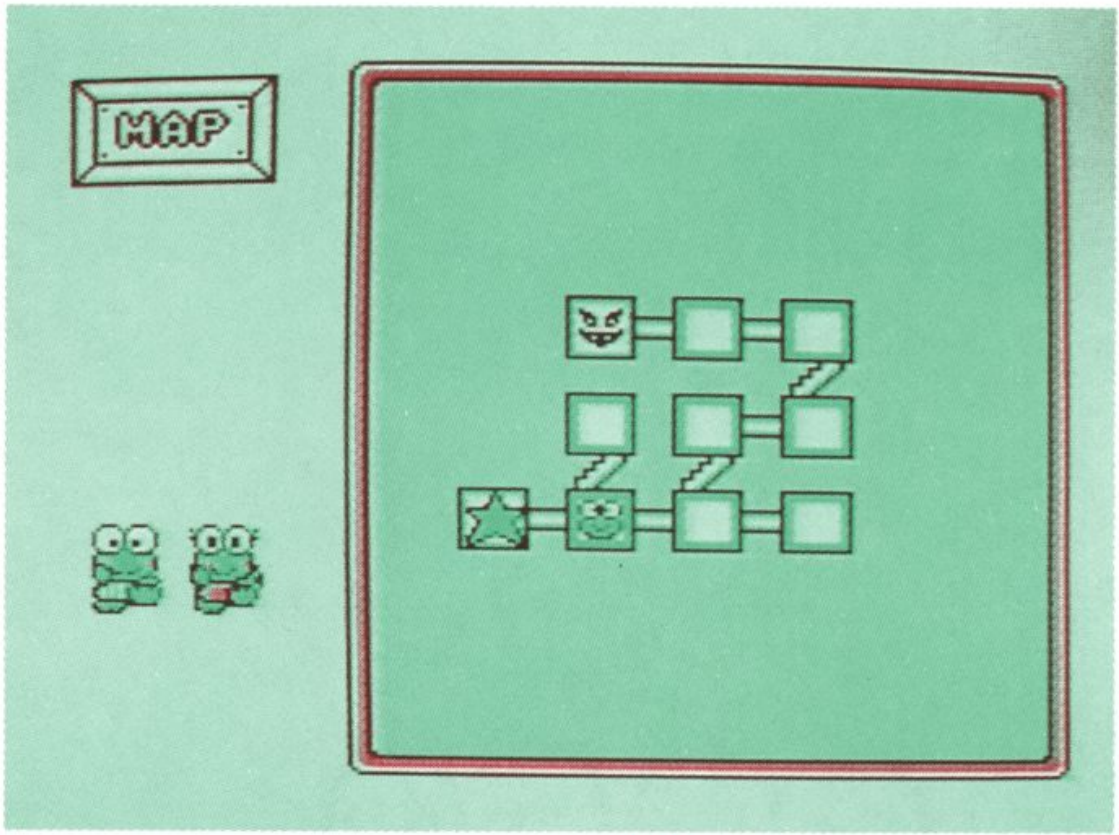



メニュー画面



# マップの見かた

スタートボタンを押すと、そのステージのマップが見れるんだ。
マップには、自分たちのいる所と、ボスのいる所が出てるから、
かくにんしながら、進んで行こう。




マップ画面

# パワーアップ

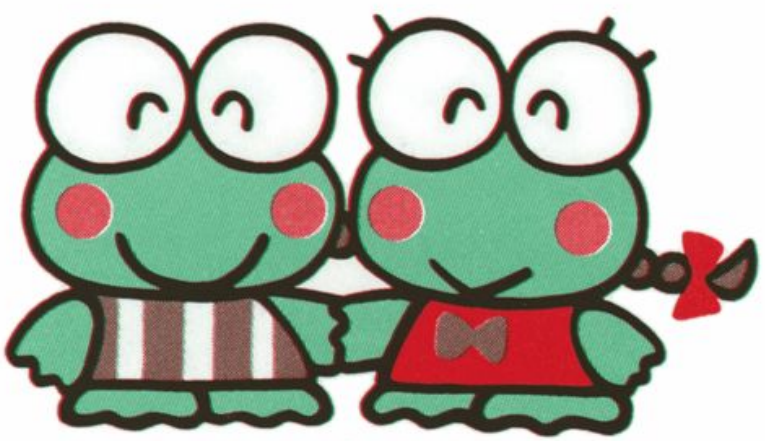
アイテムの「ふうせん」と「ものさし」は、取ればとるほど、どんどんパワーアップして行くぞ！
それに、ゲームオーバーから、つづけてあそんでも、パワーアップした状態は、そのままなんだ。

ふうせんは、最高にパワーアップすると、１度に６個も置けるよ。

ものさしは、最初のいきおいから、４倍もアップするよ。

ふうせんも、ものさしも、最高にパワーアップした状態で取ると、残り数がひとりふえるぞ！

注意！！
ふたりであそんでいる時の、ふうせんの置ける数は、**２人合わせて６個まで**だから、なかよくパワーアップしようね。



# ミス

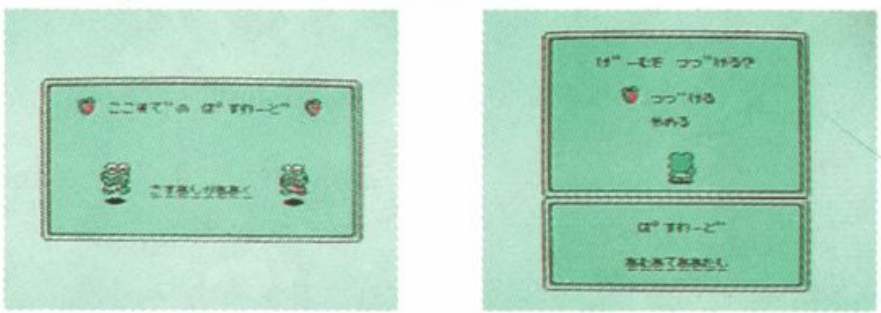
炎や、おじゃまキャラ、ボスにさわったりすると、ミスになって、残り数がひとりへっちゃうんだ。

# ゲームオーバー

残り数が、ぜんぶなくなっちゃうと、ゲームオーバーになってしまうよ。ゲームをつづけたい時は、そのあとの画面で、「つづける」をえらぼう。
でも、ステージの最初からなになっちゃうんだ。
ふたりであそんでいる時は、どちらかの残り数が残っていれば、いつでもとちゅうから、ゲームに入れるよ。

# パスワード

ゲームオーバーのあとの画面と、ステージクリアーした時に、パスワードが表示されるよ。
これを書きとめておけば、電源を切っても、いつでも、そのステージの最初からつづけられるんだ。



パスワード

# つづきから

書きとめたパスワードを入れる時は、ここで入れるんだ。
＋字ボタンで文字をえらんで、Ⓐボタンで入れて行こう。
入れおわったら、「おわり」をえらんでね。
パスワードが正しく入っていたら、ゲームがはじまるよ。

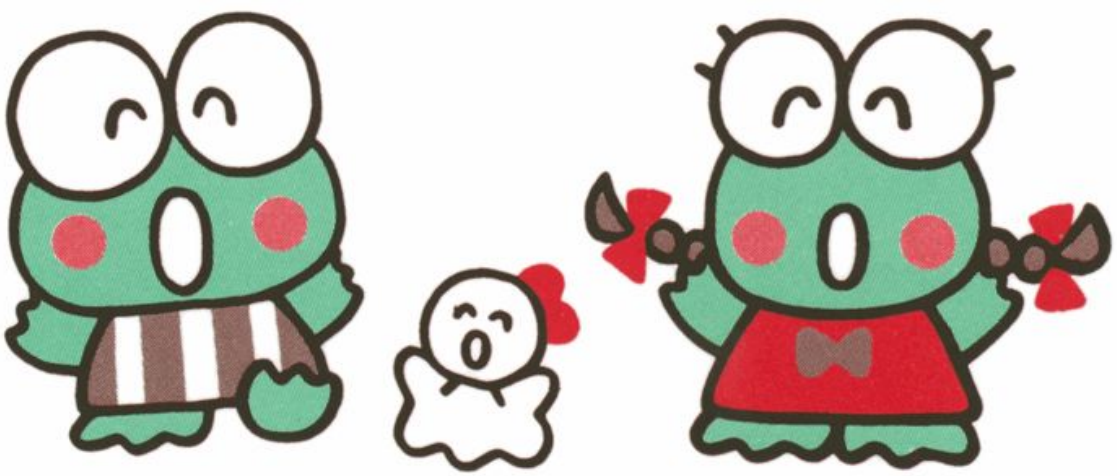
正しく入れてね！

# 知っててよかった!

1．先に進むことが、ゲームの目的だけど、少し、とお回りしても、パワーアップは必ずして行こう!
そうすれば、ボスと戦う時に、とても楽になるよ。

2．ステージ3から、部屋の数がふえて、むずかしくなるんだ。
だから、マップを見ながら、通ってきたみちをよくおぼえておいてね。
迷子になるのはイヤだもんね！

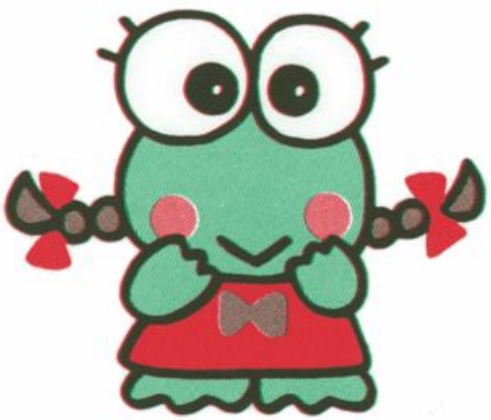
3．アイテムに水がかかっちゃうと、そのアイテムは消えちゃうから、気をつけよう。でも、1度その部屋を出て、もう1度入れば、また同じアイテムがとれるんだ。
よかったね。



# 登場キャラクター紹介

## けろっぴ

ハラハラ、ドキドキの冒険がだいすきな男の子。たいせつなおともだち、てるてるちゃんを、たすけ出すために、たびに出る。



## けろりーぬ

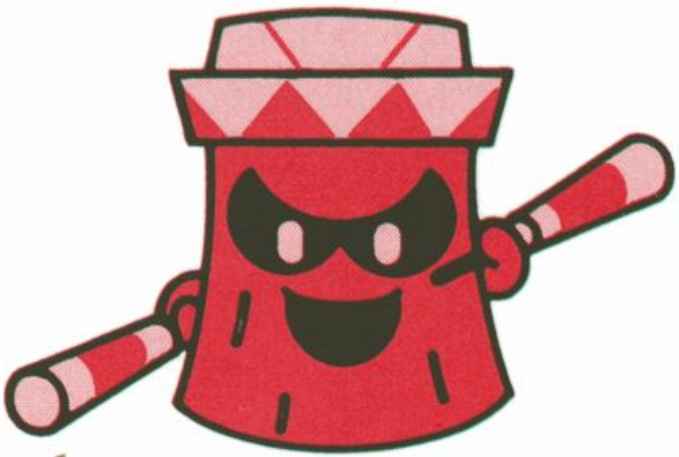
けろっぴのガールフレンド。
こまっている人を見るとじっとしていられない。
女の子同士だから、てるてるちゃんと大の仲良しなんだ。

## てるてる

頭がよくて、不思議な女の子。
けろっぴたちの助けをまってるよ。

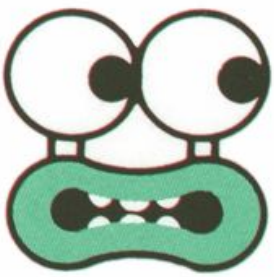
おじゃまキャラは、１度ダメージを与えると、やっつけられるよ。
ボスは何度もダメージを与えないと、やっつけられないぞ！

マルマル
100点



ピョンピョン
100点

ステージ１　サボタージュ：2500点
ひとこと：はっきりいって、オレ様はよわい。



ブッチュー
200点

モーモ
300点

ステージ２　ガオガオ：5000点
ひとこと：ボクのすばやい動きについてこれるかな？

ラディッシュ
500点

トゲマル
300点

ステージ3　ファンファン：10000点
ひとこと：ワタシのブンシン魔法はムテキだ！

ジャバ
200点

ボッシュ
200点

ギョロ
400点

ボーボー
600点

最終ステージ　メラメーラ大王：20000点
ひとこと：テルテルヲカエシテホシケレバ、
オレヲタオシテミロ！

# けろっぴとけろりーぬの スプラッシュボム

製作：株式会社アスキー
販売：株式会社アスキー
　　株式会社サンリオ
発売：株式会社キャラクターソフト

## 注意

このカセットを無断で複製することを禁じます。
また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。
尚、ヒントと内容についての、電話、手紙などの質問はいっさいお答えできませんので御了承下さい。

かぶしきがいしゃ
**株式会社キャラクターソフト**
〒141 とうきょうとしながわくおおさき1-6-1
㈱サンリオ商事部内
Copyright 1988,1992 SANRIO CO.,LTD.

このゲームの内容やヒントについて、電話、手紙などによるご質問にはお答えできません。雑誌、攻略本などを参考にしてください。
また、この製品に関して不明な点がございましたら下記までお問い合わせください。

**「アスキーゲームユーザーサポート係」**

TEL 03-5351-8499

土、日、祝日を除く（10:00～12:00 / 13:00～17:00）

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY
本製品の輸出、使用営業および賃貸を禁じます。

MADE IN JAPAN

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。